



ERSTE HILFE BEI NOTFÄLLEN

pc-doctor@arcor.de / www.dlswest.de

Tel 0173 - 3166670 | Gutenbergstr. 50 | 70176 Stuttgart

Anleitung um XGD3/XGD2 Spiele mit dem Xbox Backup Creator v2.9.0350 zu patchen.

2 Sachen werden benötigt:

Xbox Backup Creator v2.9

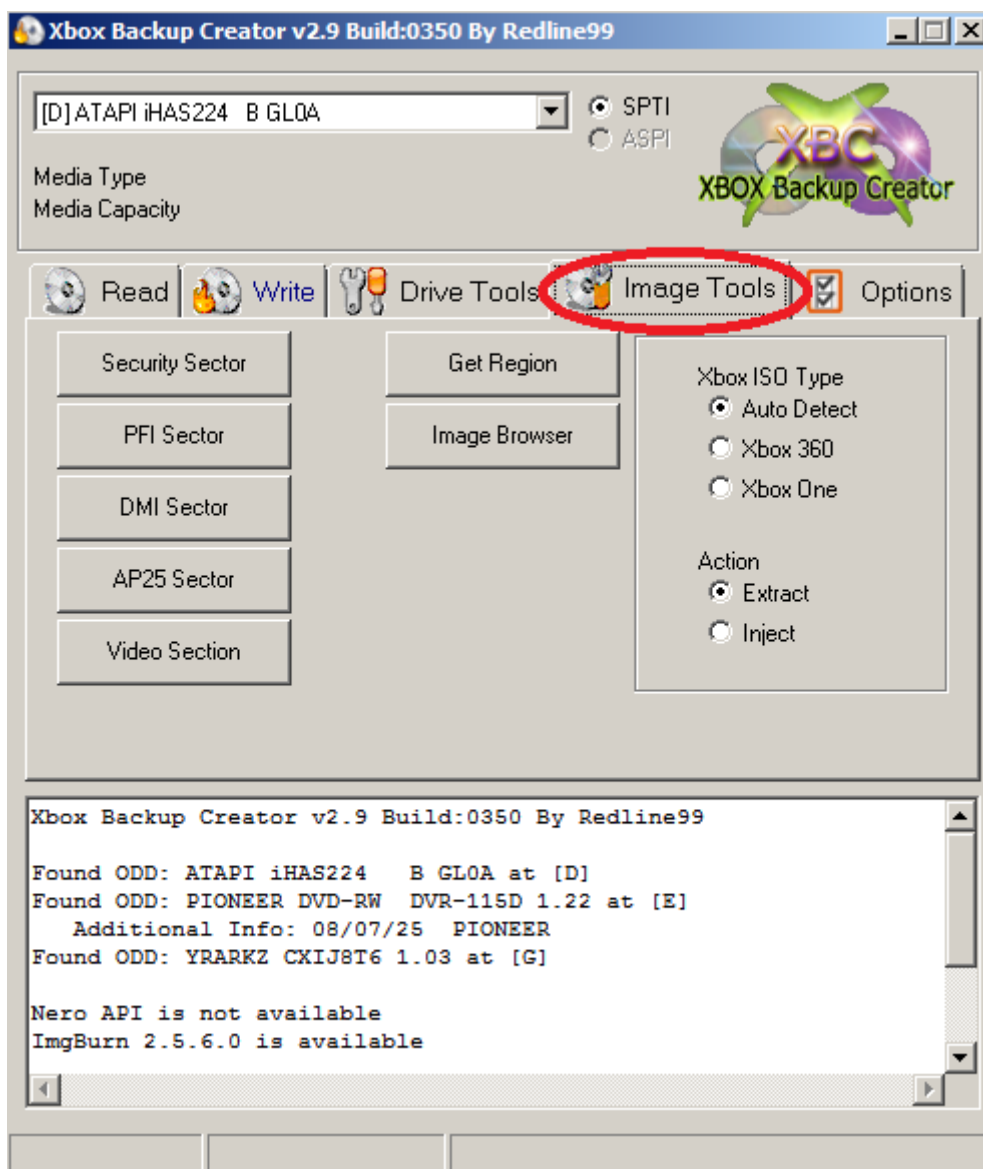
http://dwl.xbox-scene.com/xbox360pc/dvd/Xbox_Backup_Creator-v2.9.0.350.zip

Patch Dateien (Topology Files für iXtreme LT+ v3.0 XGD2 und XGD3)

<http://bit.ly/u6ZaKY>

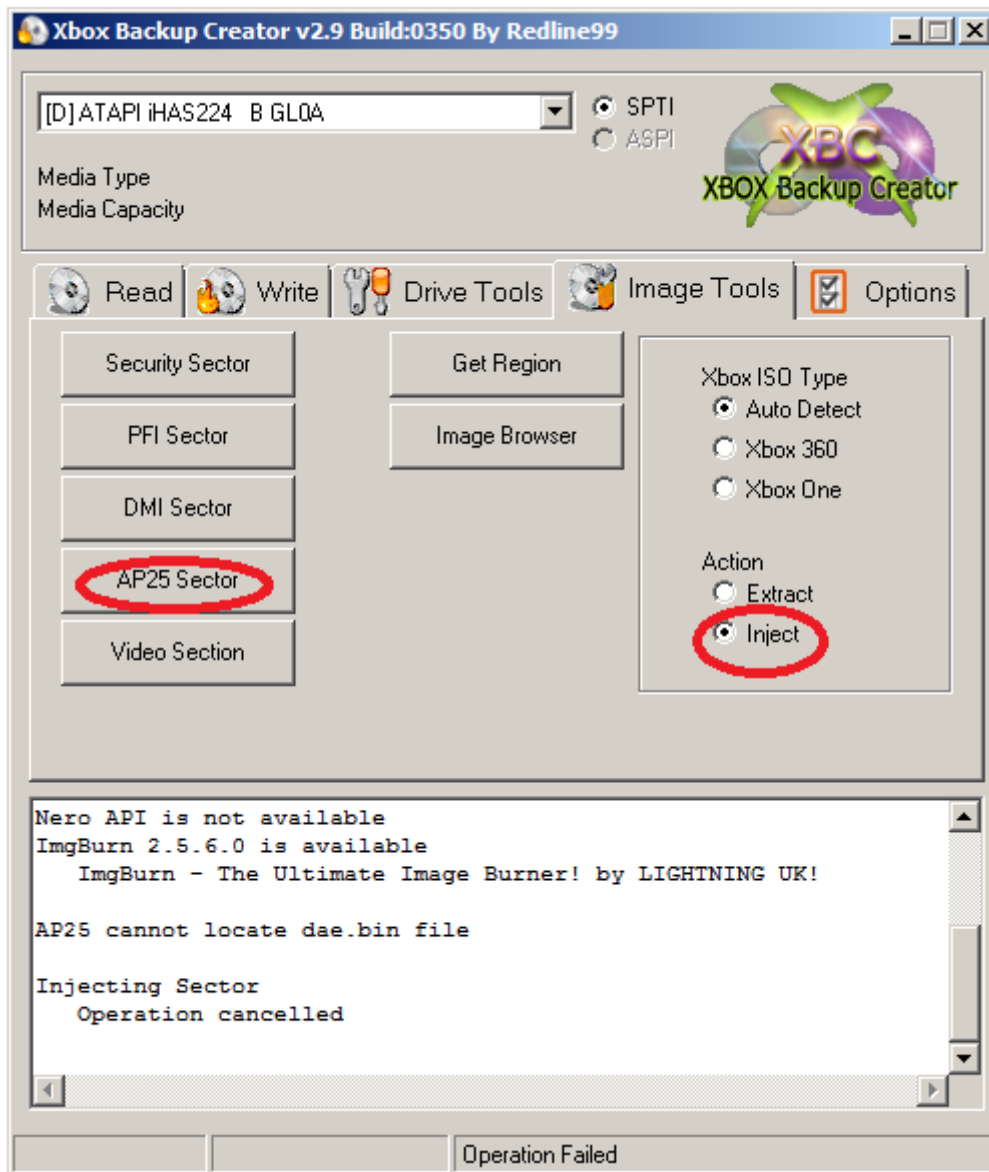
1.

Xbox Backup Creator starten und den Reiter **Image Tools** auswählen.



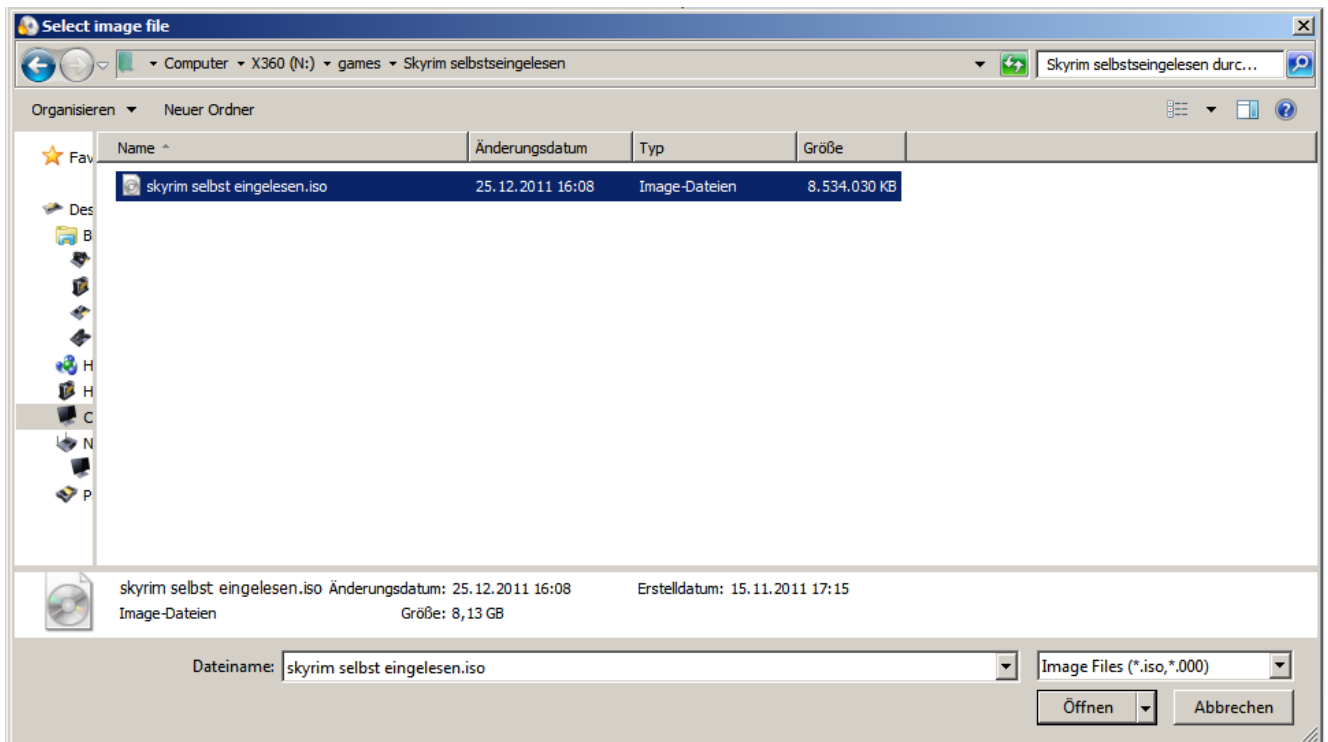
2.

Beim Reiter **Image Tools** unter Action **INJECT** auswählen und anschließend auf **AP25 SECTOR** klicken...



3.

Nun das zu patchende ISO File auswählen. Hier im Beispiel Skyrim.



4.

Es öffnet sich erneut ein Fenster wo ihr jetzt die Patch Datei auswählen sollt.

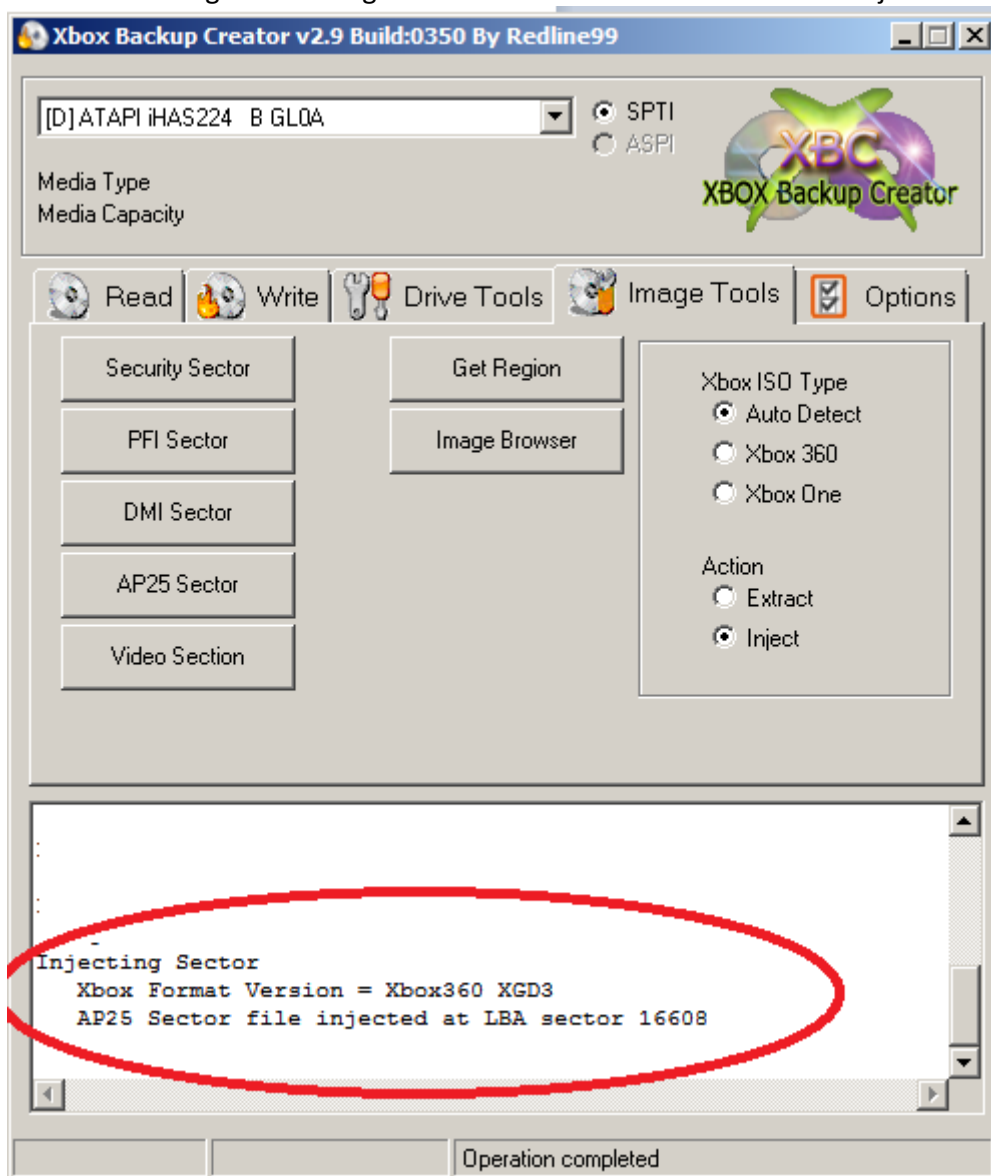
Für XGD3 nehmt: **XGD3.Profile.ID.F87A804E.top.data.v1**

Für XGD2: **XGD2.COD-BO.COD-MW2.Halo-Reach.top.data.v1**

In diesem Fall wird dementsprechend für Skyrim die XGD3 Datei ausgewählt.

5.

Nun sollte im Log-Fenster folgendes stehen der Patch wurde sauber injiziert:



6.

Jetzt kann die ISO mit einem Maxburn Brenner

<http://www.dlswest.de/?p=156>

gebrannt werden:

Andere Brenner können funktionieren sind aber nicht zu empfehlen da immer Fehler gebrannt werden.

© DLS West /0173 31 666 70 / pc-doctor@arcor.de